

JOGOS DE INTERAÇÃO



❖ PENSE RÁPIDO, PARA NÃO ERRAR!

Instruções: Explique as crianças que elas executarão uma ação de acordo com o número correspondente. Repita 2 vezes bem devagar cada tarefa para que todos consigam memorizar os números e suas ações. Vá acelerando para tornar a brincadeira mais divertida. Você pode criar outras ações para inovar a brincadeira e dificultar de acordo com a idade dos seus alunos. Exemplo:

- 1- levantar
- 2- pular
- 3- bater palmas
- 4- pular e gritar “glória a Deus”
- 5- abraçar 5 pessoas
- 6- sentar no seu lugar



❖ COMANDO ALFA LIGAR!

Instruções: Explique as crianças que essa brincadeira é como a do Mestre Mandou. O objetivo é eles entenderem que para ouvirmos a voz de Deus precisamos estar sempre “ligados”. Ao seu comando as crianças deverão imitar um som de robô sendo ligado (apenas no início da brincadeira). Você dará as ordens e eles deverão estar atentos. Por exemplo: Você dirá COMANDO CABEÇA (as crianças deverão colocar as mãos na cabeça), COMANDO BARRIGA (as crianças deverão colocar as mãos na barriga), COMANDO JOELHO (as crianças deverão colocar as mãos no joelho), se você der uma ordem dizendo apenas CABEÇA, BARRIGA, PÉ, ou qualquer outra ação sem dizer a palavra “COMANDO” a criança que executar a ação estará fora da brincadeira. Para a brincadeira não ficar entediante os comandos devem ser falados bem rápido para treinar a concentração e atenção da da criança. Procure explorar todas as membros do corpo.



❖ DANIEL NA COVA DOS LEÕES!

Instruções: Escolhe-se uma criança para ser o leão, as demais deverão ser divididas em grupos de três. Dois jogadores dão-se as mãos formando as covas e o terceiro será o Daniel. Do lado de fora ficarão todos os “Danieis”. Ao ser dado o sinal (quando a música parar) os “Danieis” deverão entrar na cova. O leão deverá perseguir os “Danieis” até que todos consigam entrar na cova. O primeiro a ser pego passará ao posto de leão. Se o número de crianças for pequeno, as covas podem ser desenhadas no chão com um giz, assim ninguém fica fora da brincadeira.



❖ CONVIDADO ESPECIAL!

Instruções: A criança deverá escolher um amigo ou amiga e terá 2 minutos para fazer uma entrevista de 3 perguntas: NOME, IDADE, E O QUE ELA MAIS GOSTA DE BRINCAR. Ao término do tempo você deverá escolher as duplas e pedir para um dos participantes apresentar seu convidado (a) especial. Todos deverão ser apresentados. Se alguma criança não for escolhida, você (professor) deverá escolhê-la., evitando assim que nenhuma criança fique sozinha ou se sinta isolada. Ofereça um prêmio a dupla que melhor se apresentar para incentivar as crianças que são mais tímidas.



❖ TELEFONE SEM FIO!

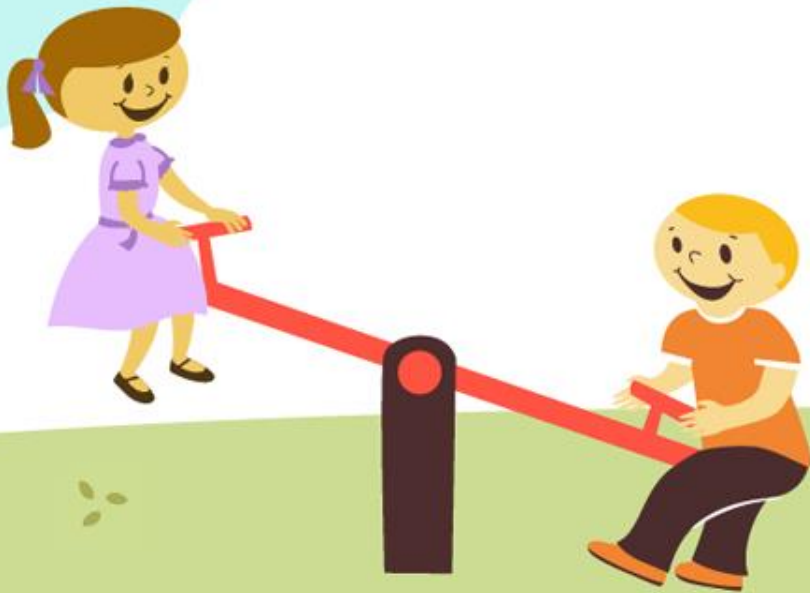
Instruções: Peça para as crianças formarem uma roda, e comece falando uma frase no ouvido da criança que está mais próxima a você e esta deverá sussurrar o recado para o amigo mais próximo. Diga frases como:

- **VOCÊ É O MELHOR DE DEUS!**
- **VOCE É MAIS QUE VENCEDOR!**
- **NÃO TENHA MEDO DE NADA, DEUS ESTÁ COM VOCÊ!**
- **VOCÊ É ESPECIAL PARA DEUS!**

Se a frase se distorcer ao longo da roda no final garantirá boas risadas. Através desta brincadeira simples e descontraída você estará reforçando o amor de Deus no ouvido e no coração de cada criança.



**BRINCADEIRAS
QUE
ESTIMULAM A
MEMORIZAÇÃO
DE
VERSÍCULOS**



❖ VERSÍCULOS EM PEDAÇOS!

Instruções: Escreva as palavras de um versículo em fichas ou pedaço de cartolina. Embaralhe as fichas e espalhe sobre a mesa, escolha uma criança e peça para ela pegar a primeira palavra do versículo e prenda na lousa ou na parede com fita crepe. Chame outra criança e peça para ela identificar a segunda palavra e assim por diante até terminar o versículo.

Sugestão: Prepare dois jogos do mesmo versículo e divida a classe em dois times vence quem completar o versículo primeiro.

REPITA VÁRIAS VEZES O VERSÍCULO COM AS CRIANÇAS. DURANTE A AULA.



❖ DANÇA DAS CADEIRAS!

Instruções: Antes de iniciar esta brincadeira, faça uma roda de cadeiras de acordo com o número de crianças que tem na sala. Prenda quadrados de papel cartolina de diferentes cores, embaixo do assento das cadeiras. Comece a música e mande que as crianças marchem ao redor das cadeiras. Pare a música, depois de alguns segundos, e mande que as crianças se sentem e vejam qual é a cor do papel grudado embaixo de suas cadeiras. Peça as crianças do papel vermelho, por exemplo, que recite o versículo ensinado (escreva o versículo na lousa e peça para as crianças repetirem 3 vezes antes de começar a brincadeira) Na segunda rodada por exemplo, peça para quem tiver o papel azul que recite o versículo. Termine a brincadeira quando todos tiverem participado. Se alguma criança não conseguir recitar sozinha peça para a classe ajudá-la.



❖ APAGANDO A LOUSA!

Instruções: Escreva o versículo que deseja ensinar na lousa. Apague uma palavra e recite o versículo todo; apague outra palavra e recite o versículo novamente e assim por diante. Quando o versículo tiver sido totalmente apagado, as crianças já o terão gravados no seu coração e mentes.

Sugestão: Escreva o versículo num pedaço de cartolina e vá cobrindo as palavras. Para as crianças menores, cubra as palavras com figuras recortadas de revistas.



❖ RECITE E TROQUE DE LUGAR!

Instruções: Escreva o versículo que deseja ensinar na lousa e repita 3 vezes o versículo junto com as crianças. Peça para as crianças formarem uma roda e sentarem. As crianças devem estar atentas ao seu comando. Quando você falar:

MENINAS: somente as meninas levantam recitam o versículo e trocam de lugar.

MENINOS: somente os meninos levantam, recitam o versículo e trocam de lugar.

TODOS: todos se levantam, recitam o versículo e trocam de lugar.

Sugestão: você pode usar outras variações, tais como a idade, cor de roupa, etc.



❖ BRINCADEIRA DA FORÇA

Instruções: Faça a brincadeira da força, a mesma que se faz para acertar uma palavra: Desenhe a força no quadro e faça os traços correspondentes a cada letra do versículo. Divida a turma em dois grupos. Cada grupo terá a sua vez de arriscar uma letra. Se acertar, você preenche os traços com a letra correspondente; se errar, desenha um membro do corpo na força. Após descobrirem o versículo do dia, repita com eles diversas vezes, até que memorizem.



❖ LIBERTE-ME, POR FAVOR!

Instruções: Faça duas cópias do versículo e recorte as palavras separadamente. Coloque cada versículo em um envelope e lacre. Divida a turma em dois grupos. Cada grupo elegerá um “prisioneiro” do outro grupo e o trará para o meio deles. O “prisioneiro” terá as mãos amarradas e os olhos vendados. Entregue a cada grupo um envelope, uma folha em branco e uma cola. Ao seu sinal, eles deverão montar o versículo na folha em branco, na ordem correta e ler em voz alta todo o versículo. O que vencer, libertará seu “prisioneiro” primeiro.



❖ ESPADA EM AÇÃO

Instruções: Separe as crianças em 02 grupos. Certifique-se que todas as crianças estão com a Bíblia nas mãos. Após falar o livro, capítulo e versículo, você deve dar a largada. Todos os integrantes do grupo deverão achar o versículo determinado. O grupo que primeiro começar a ler será o vencedor. Repita a brincadeira algumas vezes para treinar as crianças a encontrarem o versículo. Peça para as crianças mais velhas ajudarem as mais novas.

